2,–DM Nr. 23/8.6.1982

Walt Disneys MICKY MAUS

ÖSTERREICH öS 15
SCHWEIZ sFr 2,–
LUXEMBURG frs 40
BELGIEN bfrs 40
ITALIEN Lire 1300
NIEDERLANDE hfl 2,50
SPANIEN Ptas 100
DÄNEMARK Kr 8,50

Die größte Jugendzeitschrift der Welt

Heute: Frosch-Box

SOMMER SPASS mit Micky Maus

ONKEL DAGOBERT verschenkt Geld!

Mit großem Sommer-Gewinnspiel: Dagobert Duck verschenkt Ferientaschengeld

ehapa

Printed in Germany

Schickt uns doch mal Eure eigenen Comic-Geschichten!

Die fröhlichen Mitmach-Poster

Ihr kennt sie ja, die fröhlichen Mitmach-Poster des MMK: supergroße Comic-Seiten zum Ausmalen und Selber-Texten! Folgende Mitmach-Poster gibt es:

M 1: Kopf hoch, Donald!
M 2: Tick, Trick und Track haben eine Idee
M 3: Onkel Dagobert als Volksredner
M 4: Donald, Gustav und die Vase
M 5: Ein Tag mit Micky und Minni
M 6: Schweinchenjagd mit Ede Wolf
M 7: Goofy macht einen Fehler
M 8: Donald hat eine Autopanne

M 9: Micky, Mack und das Telefongespräch
M10: Donald und die wichtige Radiomeldung

Jedes Mitmach-Poster gibt es für fünf Schnipps bei der Micky-Maus-Zentrale · Postfach 1215 · 7000 Stuttgart 1

Und wenn Ihr Lust habt, dann schickt uns doch mal Eure fertig ausgemalten und getexteten Mitmach-Poster. Die schönsten werden wir immer mal wieder in der Micky Maus veröffentlichen! Schickt Eure Mitmach-Poster an die Micky-Maus-Zentrale

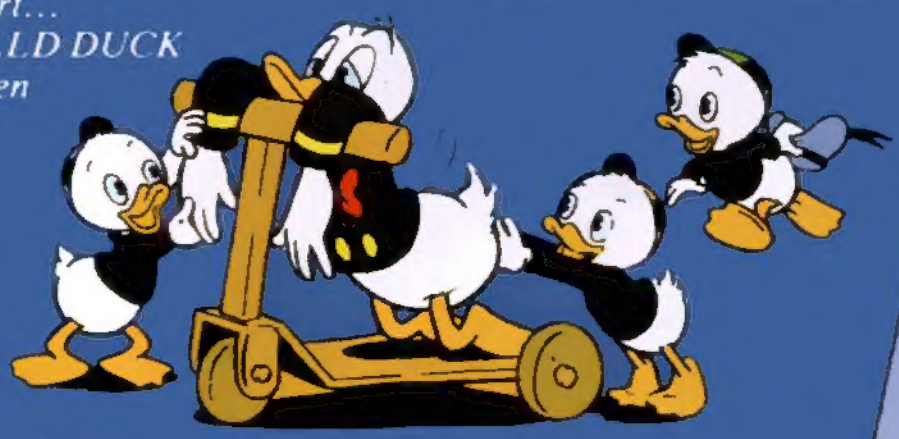
Kennwort: Mitmach-Poster
Postfach 1215
7000 Stuttgart 1

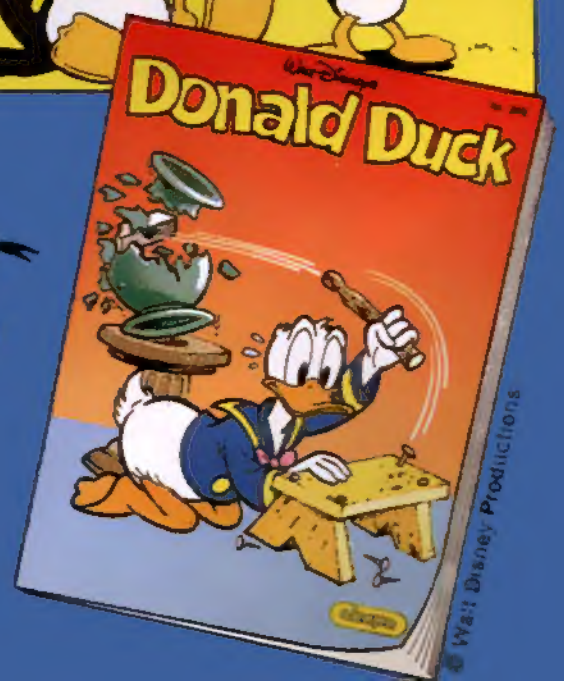
© Walt Disney Productions

Donald sorgt für große Aufregung!

Seine Neffen erteilen Donald eine Lektion in Sachen Umweltschutz. Sie erklären ihm, die Natur würde sich für alles rächen, was man ihr antut. Aber für das, was sich dann abspielt, kann man die Natur wirklich nicht verantwortlich machen...

Die Kinder tun ihr Bestes und organisieren den Krankentransport... Außerdem lest Ihr im nächsten DONALD DUCK vom Abenteuer im Land der Regenbogen und seid dabei, wenn Ede Wolf sich mit einem bösen Konkurrenten herumschlagen muß...





Walt Disneys
DONALD DUCK Nr. 208
Ab. 4. Juni beim Zeitschriftenhändler!

© Walt Disney Productions

Walt Disneys

DONALD DUCK

Zu viel Geld

Ist was passiert, Onkel Dagobert?

Wie man's nimmt, Donald! Entweder verdiene ich zu viel, oder mein Geldspeicher wird zu klein. Jedenfalls muß was geschehen. Aber was?

D 5822

Das einfachste wäre, weniger zu verdienen. Dann würde dein Geldspeicher nicht platzen. Das ist meine Meinung.

Nein, Donald!

Dazu ist es jetzt zu spät! Wenn man erst so viel verdient wie ich, kann man's nicht mehr lassen. Besonders nicht in reiferen Jahren!

Das Schlimme ist, daß meine Baufirma mich im Stich läßt. Nicht interessiert an Reparaturarbeiten!

Ich benütze inzwischen die Büroräume als Behelfslager. Du wirst erschrecken, wenn du's siehst. Es ist fürchterlich!

Gefährlich dazu!

Micky Maus wird in Gemeinschaft verlegt von Ehapa Verlag GmbH, D-7022 Leinfelden-Echterdingen 3, Postanschrift: Postfach 1215, 7000 Stuttgart 1, Egmont Verlag GmbH, Tivoligasse 52, A-1120 Wien, Egmont Verlag AG, Goldhaldenstraße 55, CH-8702 Zollikon.
Herausgeber: Adolf Kabatek. Chefredaktion: Dr. Erika Fuchs (verantwortlich für den redaktionellen Inhalt). Redaktion: Dorit Kinkel. Anzeigen: Kurt H. Lessig, Tel. 07 11/79 71 – 353 (verantwortlich für den Anzeigeninhalt). Spiel- und Bastelteil: Uli Vogel, Manfred Bäumchen.
Grafik: Ute Krautwasser, Günter Schmidt. Produktion: Klaus F. Wagner. Anzeigenpreise lt. Tarif 16 vom 2.1.1982. Abonnementpreise: Bei jährlicher Vorauszahlung DM 83,–, bei halbjährlicher Vorauszahlung DM 46,80 (PSchA Stgt. 10195 – 704 BLZ 600 100 70). Sammelmappe für ein Vierteljahr (13 Hefte) 6,50 DM je Mappe (zuzgl. Porto). In allen Preisen ist die Mehrwertsteuer enthalten. Erscheinungsweise wöchentlich im 32. Jahrgang. Kupfertiefdruck: W. Girardet, Essen. Copyright 1982 Walt Disney Productions.

Erscheint unter Code Moral EUROPRESSJUNIOR Brüssel Kontrolle des

GELD IST DIE WURZEL ALLEN WOHLSTANDS!

Das ist ja gewaltig! Wieviel Geld machst du eigentlich am Tag?

Knapp eine Milliarde! Den Sonntag nicht mitgerechnet.

Ist das nicht ein bißchen viel?

Nein, mein Junge! Die Vorstellung, daß man zu viel Geld hat, ist absurd.

Da irrst du, Onkel Dagobert! Die Hälfte genügt. Da wärst du immer noch der reichste Mann der Welt.

Das schon!

Und dann mußt du noch was bedenken: du müßtest keinen neuen Geldspeicher bauen und sparst Unsummen.

Verschenke dein überflüssiges Geld und du hast keine Probleme mehr! Klar der Fall?

Aber Donald!

Ich muß doch sehr bitten, mich nicht mit solchen Witzen zu erschrecken! Das könnte einmal mein Tod sein!

Wer sagt denn, daß ich Witze mache!

Ich! Denn überflüssiges Geld gibt's nicht. Geld ist Geld und bleibt Geld! Der Besitz ist heilig!

Ein großes Wort!

Unterbrich mich nicht! Außerdem laß dir gesagt sein, mein Junge, es ist gar nicht so einfach, fremden Leuten Geld zu geben.

Ach was! Jeder nimmt Geld. Mit Vergnügen! Auch von dir.

Und ich sage, das tut niemand!

Ich wette 100 Taler, daß jeder Geld von dir nimmt.

Ich wette, daß das keiner tut!

Halt, dableiben! Wir haben gewettet!

Deswegen geh' ich ja! Hier im Büro können wir die Wette nicht austragen, du Schafskopf!

Einen Augenblick, schönes Kind! Ich habe was für Sie! 100 Taler in bar! Ich schenke sie Ihnen. Für nichts und wieder nichts!

?!

Danke! Ich lasse mich nicht von fremden Herrn auf der Straße ansprechen.

Na, dann eben nicht!

Junger Mann, Sie können 100 Taler haben. Für nichts und wieder nichts! Ich schenke sie Ihnen.

Ich verachte Geld! Und traue keinem über 30!

Einen Augenblick, mein Herr, hier wird Geld verschenkt! Ein ganzer Sack voll und ohne jede Gegenleistung!

Was?

Greifen Sie zu!

Ich denke nicht daran! Mit Falschgeld will ich nichts zu tun haben.

Sollte sich schämen, der Herr!

Kicher!

Hallo! Hilfe! Ich muß einen Sack Geld loswerden.

Ein Verrückter! Ruft die Polizei!

Das ist bestimmt heiße Ware, Leute! Laßt euch nicht reinlegen!

Und da ist sie schon...

TATÜTATA!

POLIZEI

Ich habe ein einmaliges Geschenk für Sie, meine Dame! Bares Geld, ohne jede Verpflichtung!

Nein, danke!

Sie sind verhaftet! Wegen öffentlicher Ruhestörung und Belästigung des Publikums!

Halt!

Halt! Halt! Sie begehen einen Polizei-Irrtum, wenn nicht gar Entführung oder sonst was Schlimmes!

TATÜ TATA!

Was nun? Onkel Dagobert braucht einen Rechtsbeistand. Jawohl braucht er! Und soll er haben! Ich selbst werde ihn da loseisen.

Und...

POLIZEI-REVIER 11

Pah! Uniform und dicker Bauch! Davon lass' ich mich nicht einschüchtern!

Ahem! Ich habe gehört, Sie haben einen Mandanten von mir verhaftet. Das war ein Fehler von Ihnen.

Wenn Sie den beknackten Opa meinen, der pausenlos Passanten belästigt hat, den haben wir allerdings verhaftet.

Sie würden gut daran tun, über einen alten Herrn, den Sie nicht kennen, respektvoller zu reden! Ich verbürge mich für ihn.

So?

KUSPERT

Na gut, ich will ihn freilassen, aber er steht weiterhin unter Polizeiaufsicht. Wehe, wenn ich Scherereien davon habe! Sie haften für ihn.

Gern, Herr Wachtmeister!

Aber vorher möchte ich allein mit ihm sprechen, damit er keine große Sache aus seiner Verhaftung macht. Er ist nämlich Dagobert Duck.

Ich werd' verrückt!

Guten Tag, Herr Duck! Ich bin Ihr vom Gericht bestellter Rechtsbeistand. Nur eine Minute unter vier Augen, und Sie sind frei.

?!

RUMS!

Ich gebe Ihnen 500 Taler Honorar, wenn Sie mich hier rausholen. Aber sofort!

Honorar brauch' ich nicht. Ich werde vom Gericht bezahlt, aber ich nehme immer gern was geschenkt.

Hallo, Wachtmeister! Die Entlassungspapiere für Herrn Duck!

Sie sind frei, Herr Duck! Und nichts für ungut!

Schon?

Freie Luft, freier Himmel, freie Sicht! Wer nie im Kittchen saß, weiß nicht, was das bedeutet.

POLIZEI-REVIER 11

Ein Fremder – denn das war ich für dich – hat von dir Geld angenommen. Ich habe unsre Wette gewonnen. Also her mit den 100 Talern!

Du?

Stehenbleiben, du Schwindler!

Bitte tu mir nichts, Onkel Dagobert! Ich verzichte auch auf die 100 Taler für die gewonnene Wette.

ENDE

Hallo.... Freunde!!!

Macht Sprüche und gewinnt.

Jetzt könnt Ihr eine von **1.000 LP's Eurer Wahl gewinnen!!!** Mit duften Sprüchen! So dufte wie die Susi Sunkist-Sprüche, die es jetzt als Aufkleber auf jeder 5er-Stange gibt. Ganz neu! Zum Sammeln, Tauschen und Spaßmachen.

Schreibt einfach den lustigsten Spruch, den Ihr kennt,auf eine Postkarte und schickt diese an: **»SUSI SUNKIST«** 2000 Hamburg 100. Absender und Porto nicht vergessen!

Alle Sprüche, die bis zum 1.9.1982 eingehen, nehmen an der Verlosung teil. Darum nennt auch gleich Euren Plattenwunsch auf der Postkarte!

Na, denn los, Leute! Macht Sprüche!

Viel Glück! Eure Susi

Sunkist® schmeckt sonnensaftig!

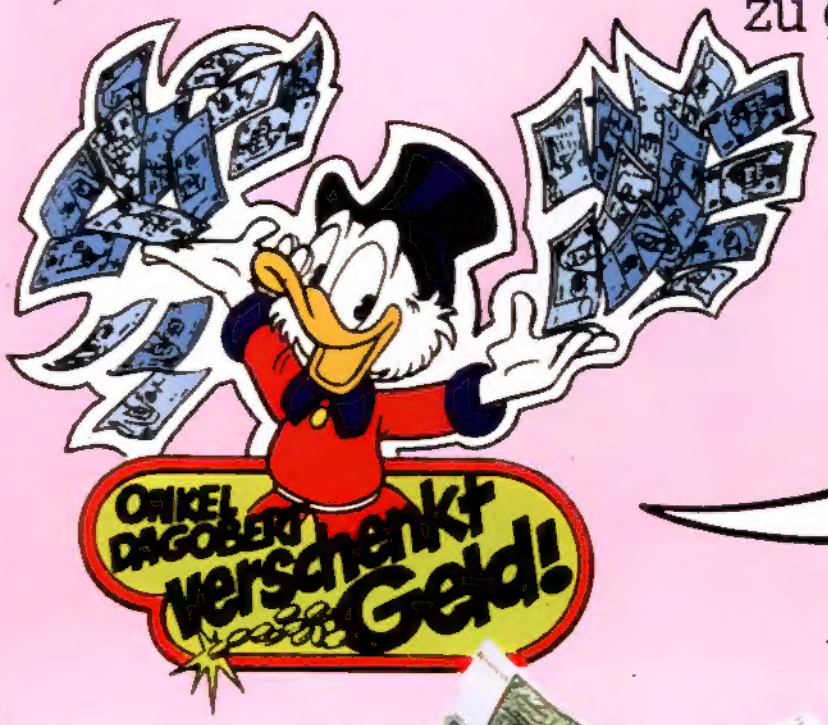
Hersteller: Rickertsen Getränke Vertrieb GmbH & Co KG, Hamburg
Sunkist® ist eine eingetragene Marke der Sunkist-Growers, Inc., Los Angeles, California

SOMMER-GEWINNSPIEL

mit Onkel Dagobert

Das ist
die große Attraktion
beim Sommerspaß mit
Eurer Micky Maus: Woche
für Woche gibt's jede
Menge **Ferientaschengeld**
zu gewinnen.

SOMMER SPASS mit Micky Maus



Ja, jede Woche
lose ich unter den Ein-
sendern eines Teilnahmescheins
einen Hauptgewinner aus –
und der bekommt
**10 Mark Taschengeld für
jeden Tag der
Sommerferien**

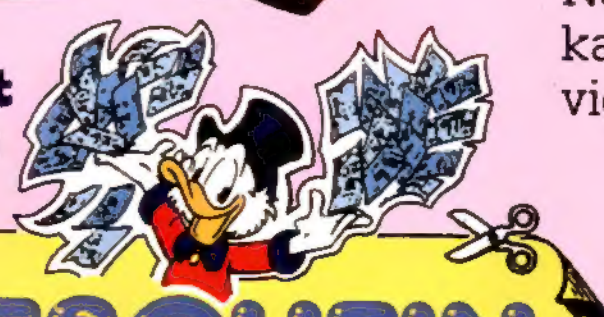
© WALT DISNEY PRODUCTIONS

Aber jeder Teilnahmeschein hat auch noch
eine zweite Gewinnchance –
bei der großen Schlußverlosung:
Da verschenke ich noch einmal

**555 Disney-Geldbeutel –
und 55 davon sind
mit einem nagelneuen
50-Mark-Schein gefüllt**

Und darüber
hinaus gibt
es jede Woche
zu gewinnen:

**25 Disney-Geldbeutel mit
einem funkelnagelneuen
20-Mark-Schein drin**



Na, wenn das nichts ist! Da
kann ich Euch nur noch
viel Glück wünschen
Euer

Onkel Dagobert

**Und so einfach ist die Teilnahme
am Sommer-Gewinnspiel:**

Teilnahmeschein ausfüllen und ausschneiden. Auf eine Postkarte kleben und schicken an:
Micky-Maus-Sommer-Gewinnspiel
Postfach 1215
7000 Stuttgart 1
Einsendeschluß für den Teilnahmeschein in diesem Heft ist der 10. Juni 1982 (Datum des Poststempels).
Und noch etwas: Wer das Heft nicht zerschneiden will, kann sich einen Teilnahmeschein auch selbst malen. Der muß natürlich nicht genauso aussehen wie das Original. Es genügt, wenn Ihr draufschreibt: „Teilnahmeschein für das Micky-Maus-Sommer-Gewinnspiel" und natürlich Euren Absender.

Werden mehr Teilnahmescheine eingesandt, als Gewinne ausgesetzt sind, entscheidet das Los. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter des Ehapa Verlages und deren Angehörige dürfen nicht teilnehmen.

TEILNAHMESCHEIN

für das Sommer-Gewinnspiel in Eurer Micky Maus

Ja, ich will von Onkel Dagobert Geld geschenkt kriegen!

Mein Name: .....

Meine Adresse: .....

..... Mein Alter: .....

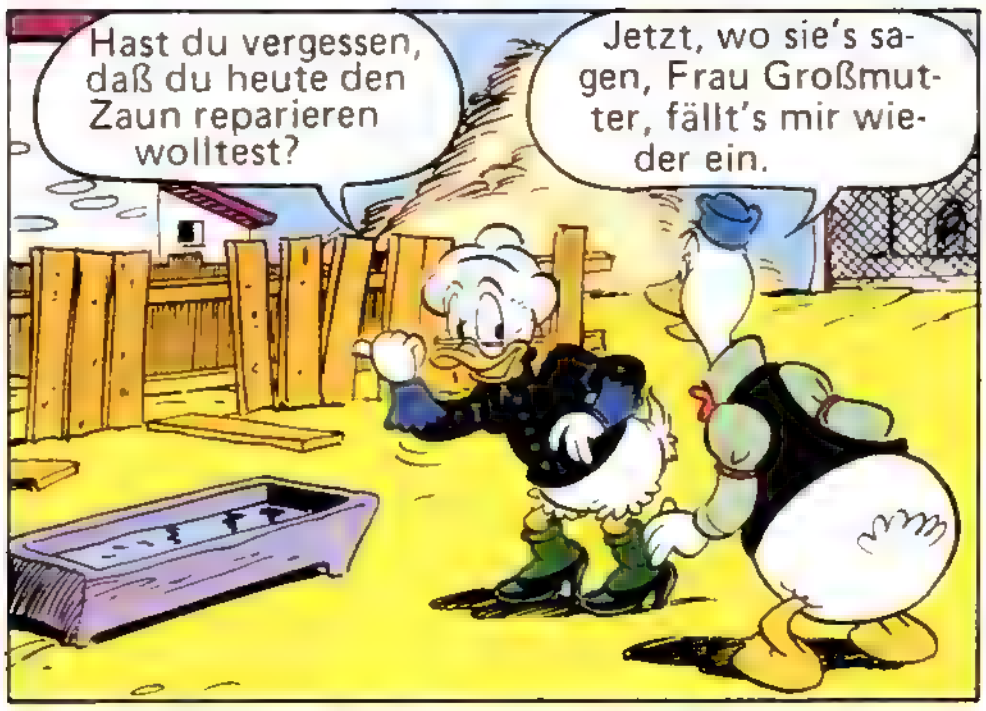
Bitte
einsenden an:

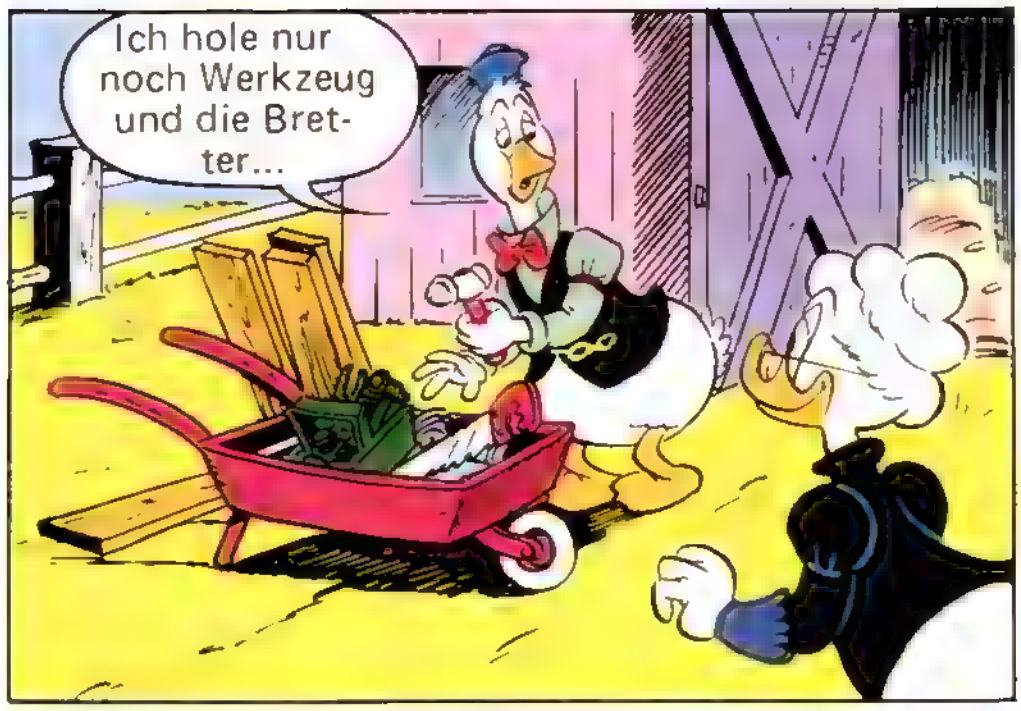
Micky-Maus-Sommer-Gewinnspiel
Postfach 1215
7000 Stuttgart 1

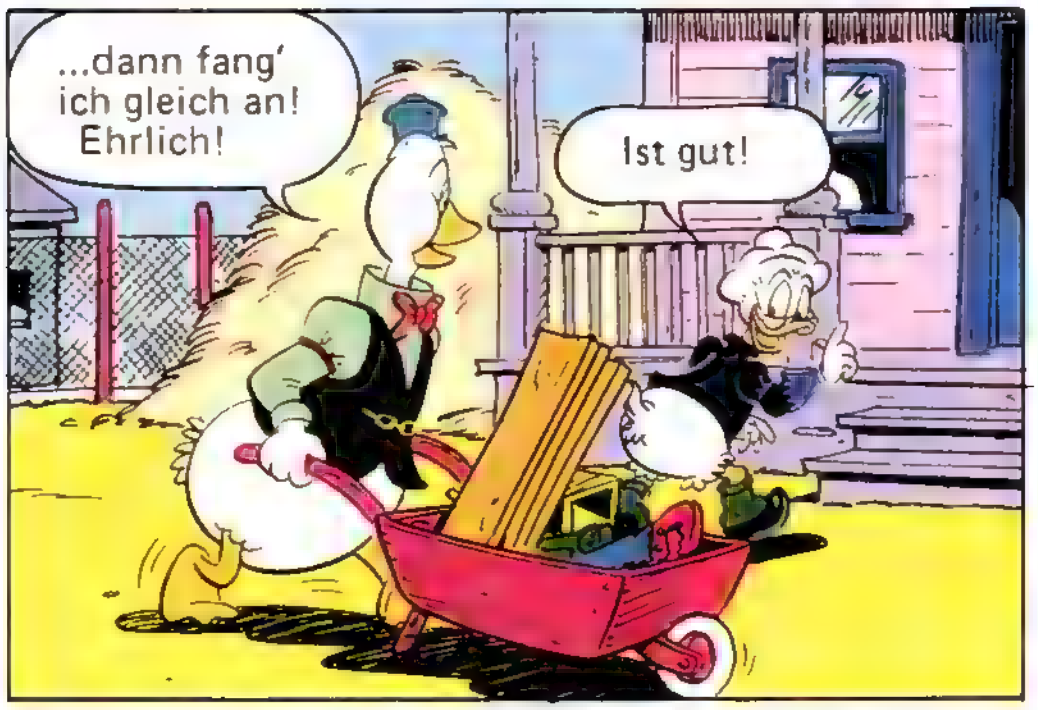
Letzter Einsendetermin ist der 10. Juni 1982

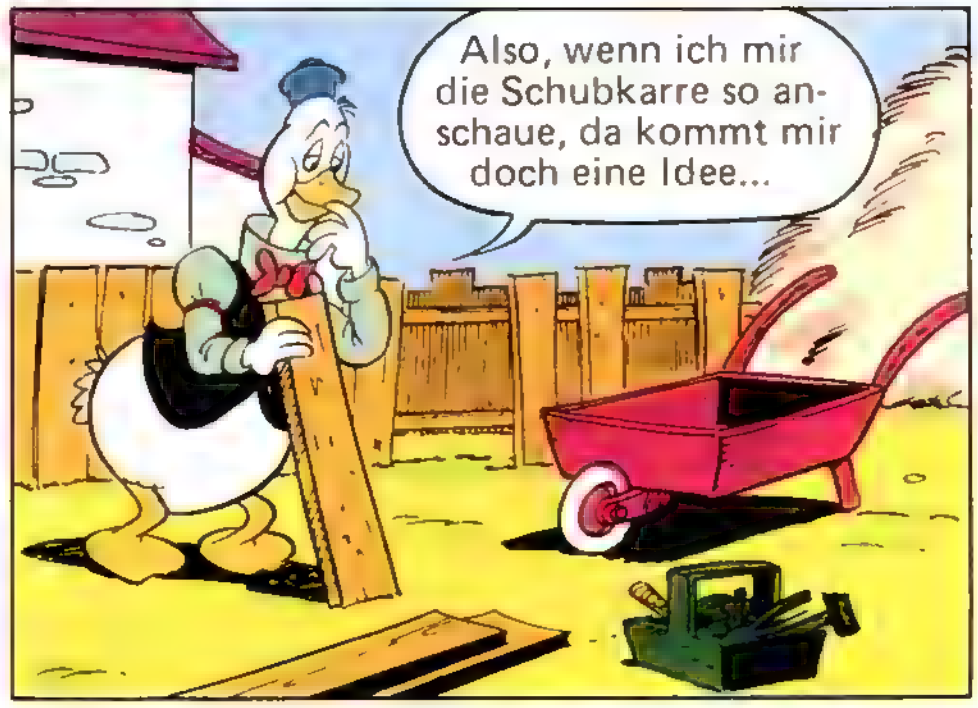
Walt Disneys

OMA DUCK





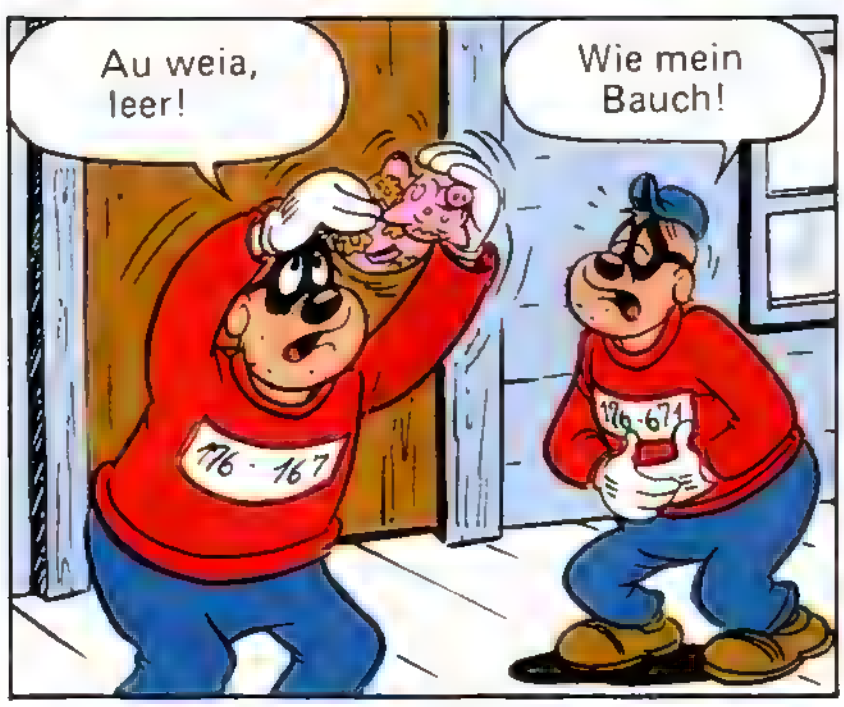




WALT DISNEY

DIE PANZERKNACKER

Beißender Hunger



Wo wollt ihr hin?

Bißchen bummeln gehen, damit man den Hunger vergißt!

Vom Bummeln wird man nur noch hungriger.

Und erst vom Zusehen!

Grauenhaft!

Ich halt's nicht mehr aus!

He, ich seh' was!

Was denn?

GELEGENHEITSARBEIT! BABYSITTER DRINGEND GESUCHT! GUTE BEZAHLUNG, FREIES ESSEN! AGENTUR MUTTERHILFE

Das da!

Mann, mal wieder richtig futtern!

Ohne Einbruch und Risiko!

Ganz ohne Angst!

Nicht lang überlegen!

Den Job über- nehmen wir!

AGENTUR MUTTER-HILFE

Da sind wir!

Die besten Babysitter der Stadt!

Mal sehen, was wir da haben!

Wir gehen aber nur zu feinen Leuten.

Wo's viel zu essen gibt. Klar?

Das ist eine Adresse. Aber da wird schon heute abend jemand gebraucht.

Geht in Ordnung!

Die feinste Gegend! Da ißt man gut. Und da gibt's auch sonst so allerhand!

Und wir sind den ganzen Abend allein im Haus.

Da kann man sicher was aufreißen.

Aber erst nach dem Essen! Klar?

Wir sind die Babysitter von der Agentur.

Gleich drei?

Wir sind für Teamarbeit!

Damit keiner einschläft, wissen Sie!

Ich bring' das Baby zu Bett. Sie brauchen nur nach ihm sehen, wenn es schreit.

Kapiert! Wir schauen uns ein bißchen um.

Bist du sicher, daß das zuverlässige Leute sind?

Absolut! Sind ja deshalb zu dritt!

Aha, das Wohnzimmer!

Such die Küche!

Das ist der Lautsprecher aus Babys Schlafzimmer.

Wenn es schreit, hören Sie es im ganzen Haus.

Sehr praktisch!

Das Essen steht im Kühlschrank.

Haben wir uns schon gedacht.

Wenn was fehlt, finden wir's schon!

Fahren Sie schön langsam, daß nichts passiert!

Und viel Vergnügen heut abend!

Baby ist in guter Hut!

So, endlich allein!

RUMS!

Jetzt aber ran an die Bouletten!

Meinst du, ich warte noch!

Man genießt...

Na, dann Mahlzeit!

Gleichfalls!

Ist genug da! Das seh' ich mit nacktem Auge.

Zwei Stunden später...

Puff!

Stöhn!

Rülps!

Wenn ihr mich fragt: Babysitting ist echt anstrengend!

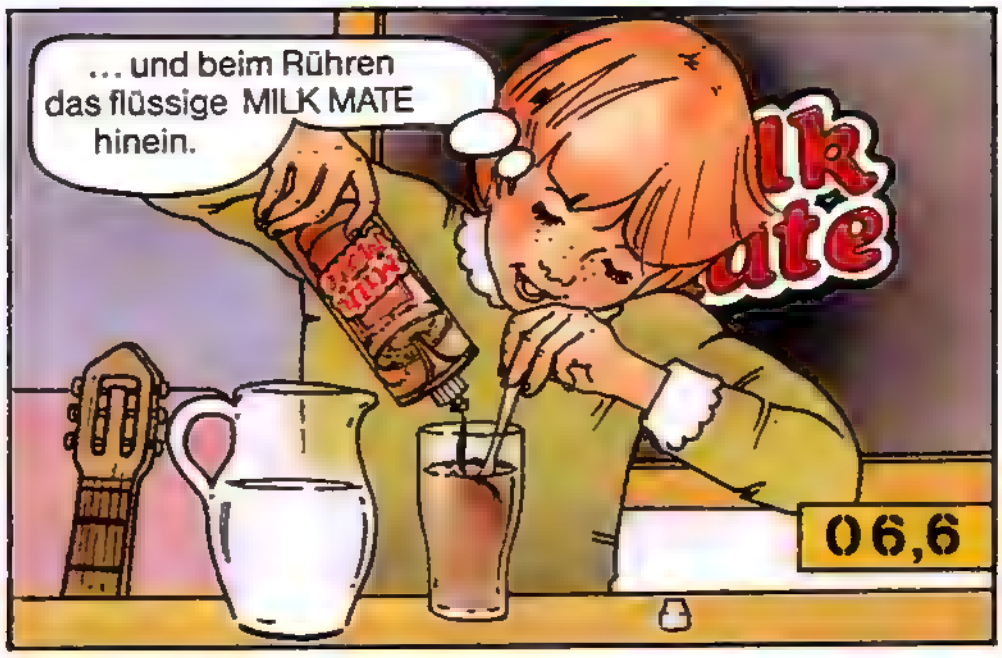
Würde gern ein Nickerchen machen!

Kein Problem! Baby hat ja einen Lautsprecher. Hört man im ganzen Haus!

Dann pennen wir erst mal eine Runde.

Gewinn mit Claudia und MILK MATE.

Mit KELLOGG'S MILK MATE kann man in wenigen Sekunden aus Milch einen leckeren Schoko-Mix machen. Und Claudia mixt mit dem flüssigen MILK MATE am schnellsten. Das beweist der Sekundenzähler.



5 Computertaschenspiele und 50 Flaschen KELLOGG'S MILK MATE à 500g zu gewinnen!

Preisfrage: Warum kann man Milch mit MILK MATE so schnell mixen?

Antwort: Weil KELLOGG'S MILK MATE fl . . . . . ist.

Schreibt das eingerahmte Lösungswort auf eine Postkarte und schickt sie bis zum 2. August 1982 (Datum des Poststempels) an KELLOGG'S, Postfach 104240, 2800 Bremen 1, Stichwort: MILK MATE 14. Alle richtigen Antworten kommen in die Verlosung. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

KELLOGG'S MILK MATE. Der flüssige Zusatz für die Milch mit Schokoladengeschmack.

Kellogg's

© 1982 KELLOGG COMPANY, USA

Gähn!

Mir ist gar nicht extra!

Du wirst schon wieder! Nachher beim Ausräumen! Das macht munter.

176-671

Schnarch!

176-167

Doch dazu sollte es nicht kommen...

Ich werd' verrückt! Stimmt gar nicht, daß das Haus leer ist.

KNABR!

Die Panzerknacker!

Das sind vielleicht Flaschen! Stehen seit Jahren...

...im Berufsleben und schlafen bei der Arbeit ein.

Schnarch!

Wer schläft, braucht keinen Fernseher!

Alles echtes Silber, Mann! Das lohnt!

Das Sofa lassen wir den Amtskollegen! Schlafende Flaschen soll man nicht wecken!

Schnorch!

Eben! Das tut ein feiner Mann nicht!

Die sind bestimmt stocksauer, wenn sie aufwachen.

So ist das Leben eben!

Später...

Also: was gibt's?

Bei uns ist eingebrochen worden. Unsere Babysitter sind offensichtlich von Einbrechern betäubt worden.

POLIZEI

Schnarch!

Babysitter? Das sind die Panzerknacker.

Aufwachen, ihr Schlafmützen! Erst klauen, und sich dann häuslich niederlassen. Wohl das Neuste?

Huch!

Hilfe!

Wir sind unschuldig, Herr Wachtmeister!

Und das sollen wir glauben?

Echt wahr! Wir haben nur den Eisschrank ausgeräumt, und das durften wir.

Hungrig sein ist doch kein Verbrechen!

Ihr steht immer auf der Fahndungsliste! Das wißt ihr genau.

Bei uns kriegt ihr auch zu essen.

Am nächsten Morgen...

Morgen, Herr Wachtmeister! Was gibt's denn zum Frühstück?

Hafergrütze!

Stöhn!

ENDE

Frosch-Box

Das pfiffige Mini-Spiel

Hallo, hallo, liebe Freunde!
Der große Sommerspaß geht los! Onkel Dagobert und ich haben uns einiges für Euch einfallen lassen. Dagoberts Aktion findet Ihr woanders in diesem Heft. Und im Spiel- und Bastelteil präsentiere ich Euch ein großes Spiel in einer kleinen Schachtel: Die Frosch-Box. Viel Spannung und Vergnügen!
Euer Micky

Wie die Frosch-Box gebastelt wird, zeigen Euch die Abbildungen. Und die Spielregel steht im blauen Kasten. Wer will, kann sie aus schneiden und mit in die Schachtel legen.
Übrigens: Zum Spiel braucht Ihr neben dem Material, das im Heft enthalten ist, nur noch zwei Würfel.

© Walt Disney Productions

Spielregel für Frosch-Box

Der Spielverlauf, kurz und knapp:

Frosch-Box ist ein Spiel für zwei Spieler. Einer spielt mit den roten, der andere mit den grünen Fröschen. Es wird abwechselnd gewürfelt und gezogen. Zuerst werden die Frösche durch Würfeln in ihre Startposition gebracht, dann laufen sie über den Spielplan auf ihre Zielfelder. Sieger ist, wer zuerst *alle* Frösche ins Ziel gebracht hat.

So werden die Frösche in Startposition gebracht:

Gewürfelt wird mit zwei Würfeln. Die Frösche werden entsprechend den gewürfelten Augen im eigenen Halbkreis eingespielt. Beispiel: Würfelt der Spieler mit den grünen Fröschen eine 3 und eine 5, setzt er einen Frosch auf das grüne Feld mit der „3" und einen auf das mit der „5". Aber Achtung: Auf einem Feld dürfen höchstens drei Frösche stehen! Ist ein Feld bereits mit drei Fröschen besetzt, kann kein weiterer dazu. Notfalls muß man aussetzen.

Und jetzt laufen die Frösche los:

Wenn ein Spieler alle Frösche in Startposition gebracht hat — aber erst dann! —, darf er ziehen: Entweder die Gesamtaugenzahl beider Würfel mit einem Frosch oder mit zwei Fröschen die Augenzahl je eines Würfels. Beispiel: Bei 2 und 6 kann man entweder mit einem Frosch 8 Felder weit ziehen oder mit einem 6 und mit einem anderen 2 Felder. Die grünen Frösche laufen in Richtung der grünen Pfeile, die roten in Richtung der roten.

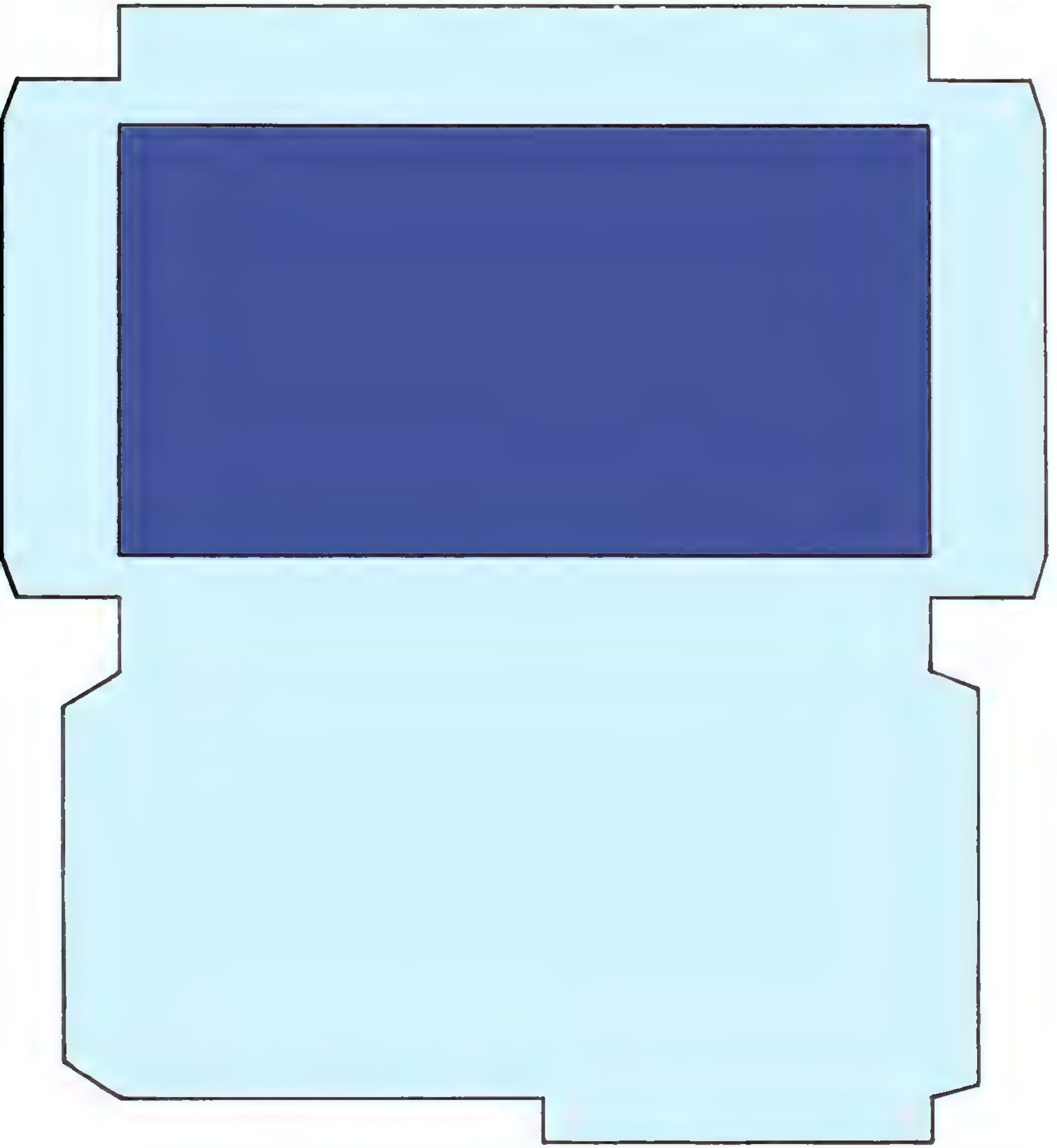
Blockieren und Schlagen:

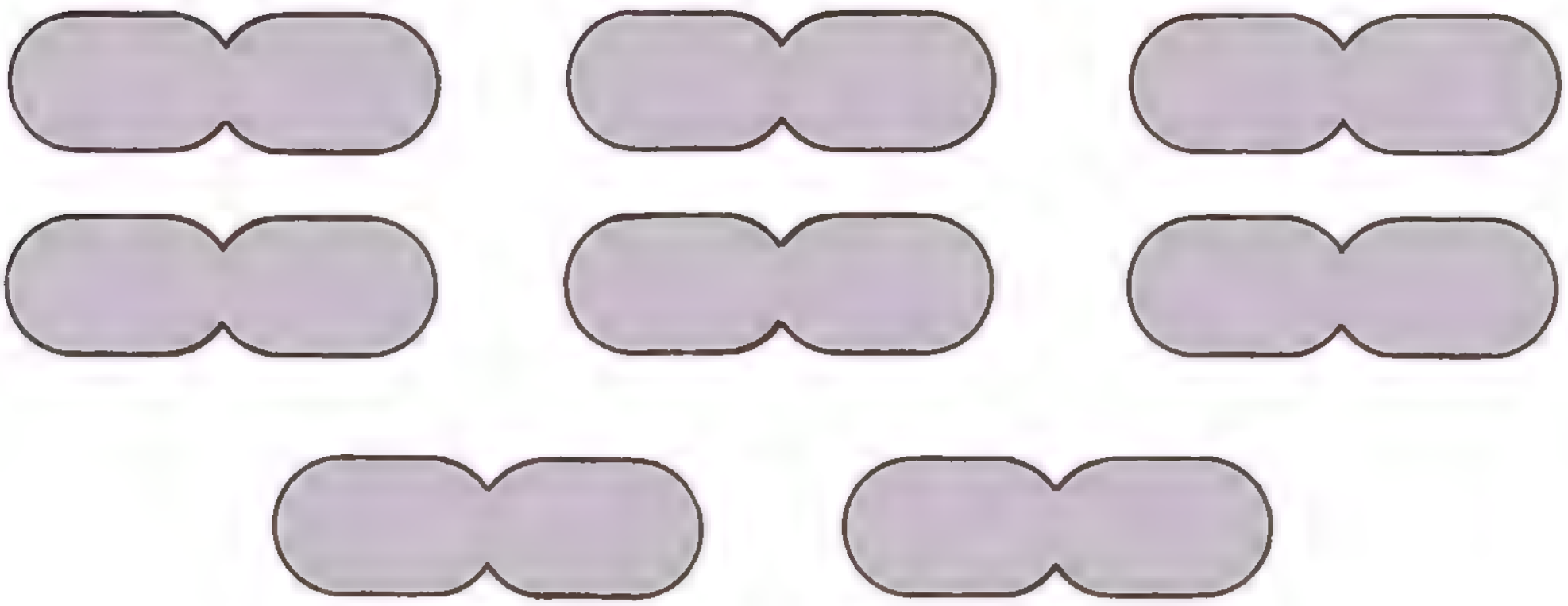
Auch unterwegs gilt: Nicht mehr als drei Frösche auf einem Feld!
Hat ein Spieler zwei oder drei Frösche auf einem Feld, kann kein gegnerischer Frosch auf dieses Feld ziehen! Notfalls muß man aussetzen.
Einzelne gegnerische Frösche können dagegen geschlagen werden. Wem ein Frosch geschlagen wurde, der muß diesen sofort im eigenen Halbkreis wieder einspielen (siehe oben), bevor er mit anderen Fröschen weiterziehen darf. Sind dabei die der Würfelzahl entsprechenden Felder vom Gegner belegt, muß ausgesetzt werden.

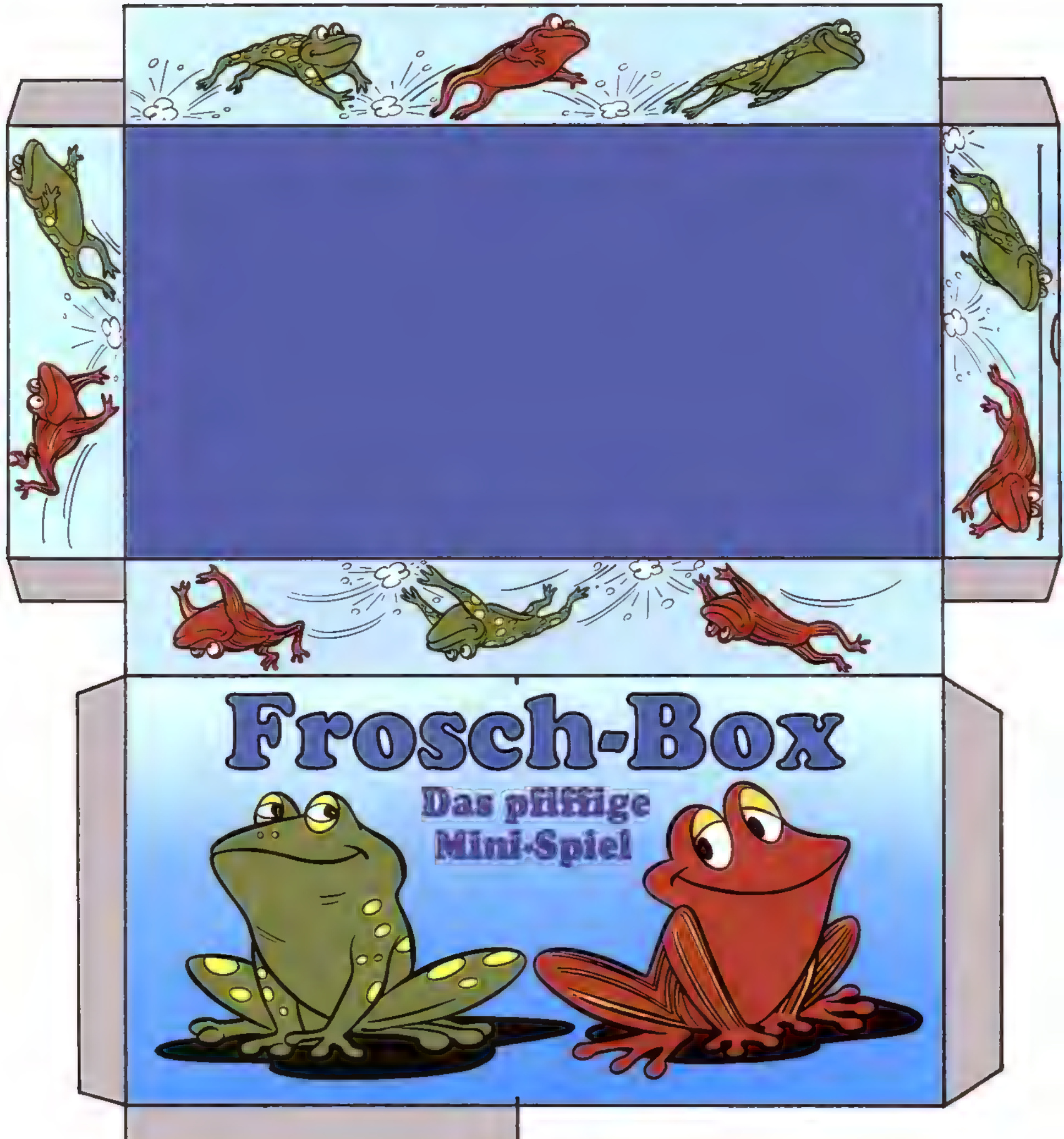
Und noch ein Wort zur Taktik:

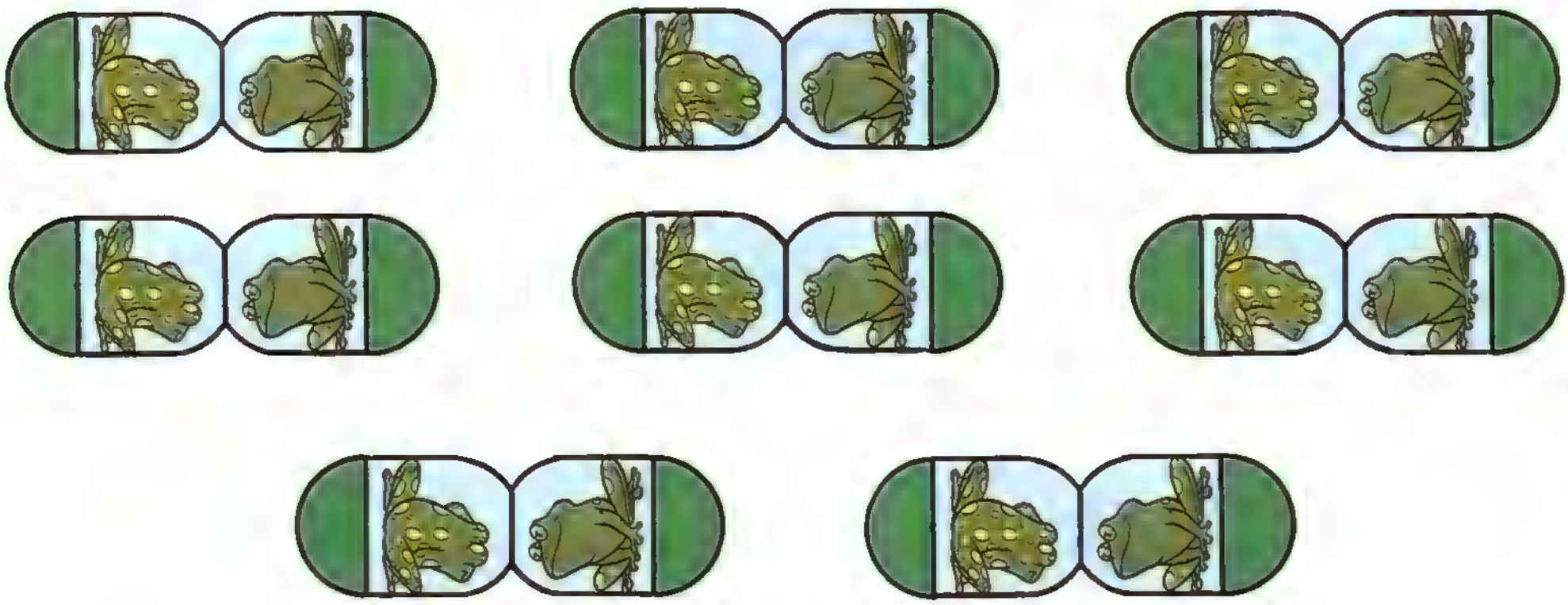
Möglichst immer so ziehen, daß zwei oder drei eigene Frösche auf einem Feld stehen! Erstens können diese Frösche dann nicht geschlagen werden, und zweitens nimmt man dem Gegner damit die Chance, auf diese Felder zu ziehen.

Im nächsten Heft gibt's viel Spaß mit dem großen Ferien-Abenteuer-Poster. Auf der Rückseite dieses Heftes könnt Ihr schon mal einen Blick drauf werfen — und am Freitag, den 4. Juni, auch im Fernsehen: in Deutschland ab 18.48 Uhr (ZDF), in der Schweiz ab 19.00 Uhr und in Österreich ab 19.23 Uhr.

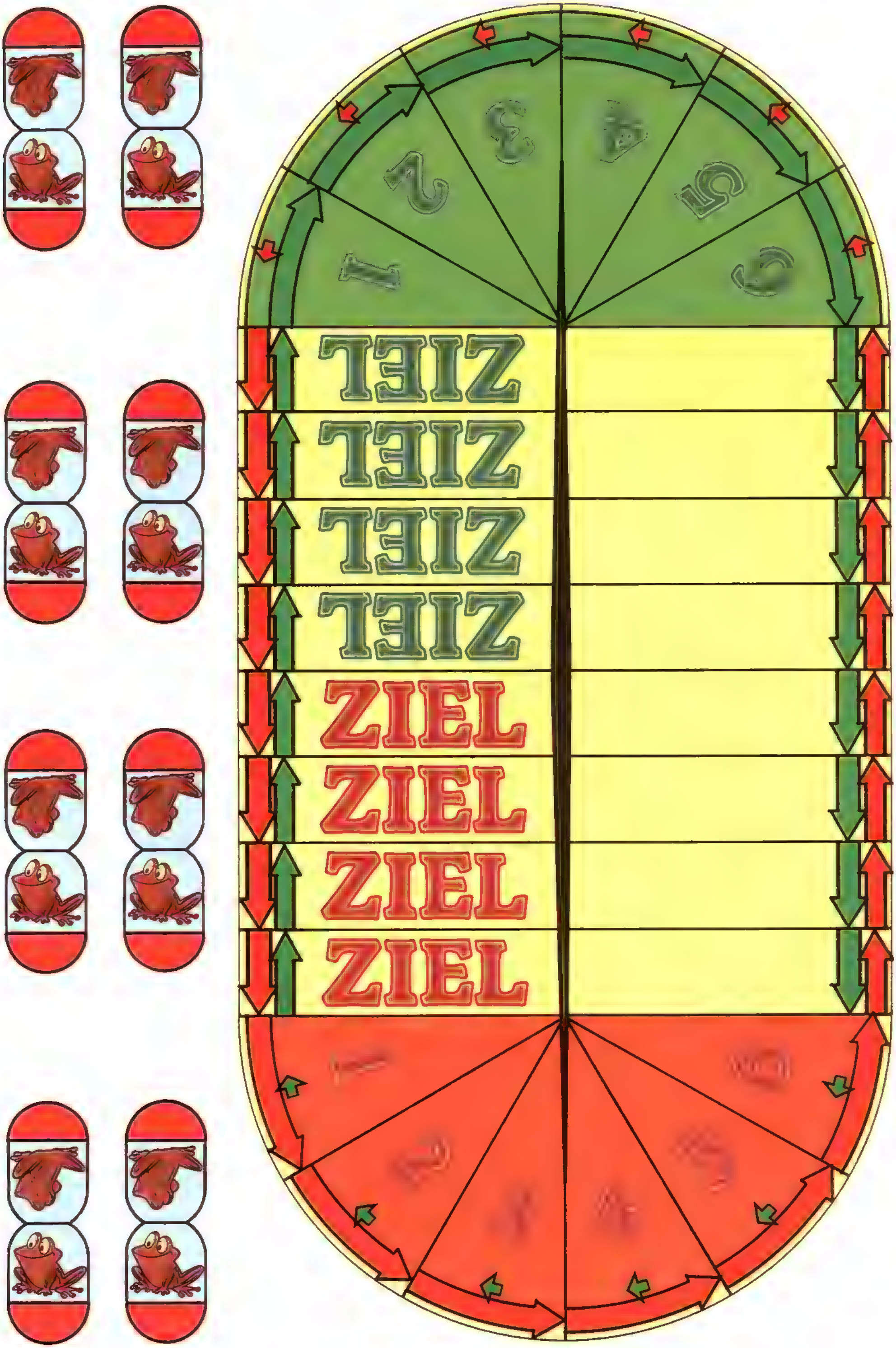


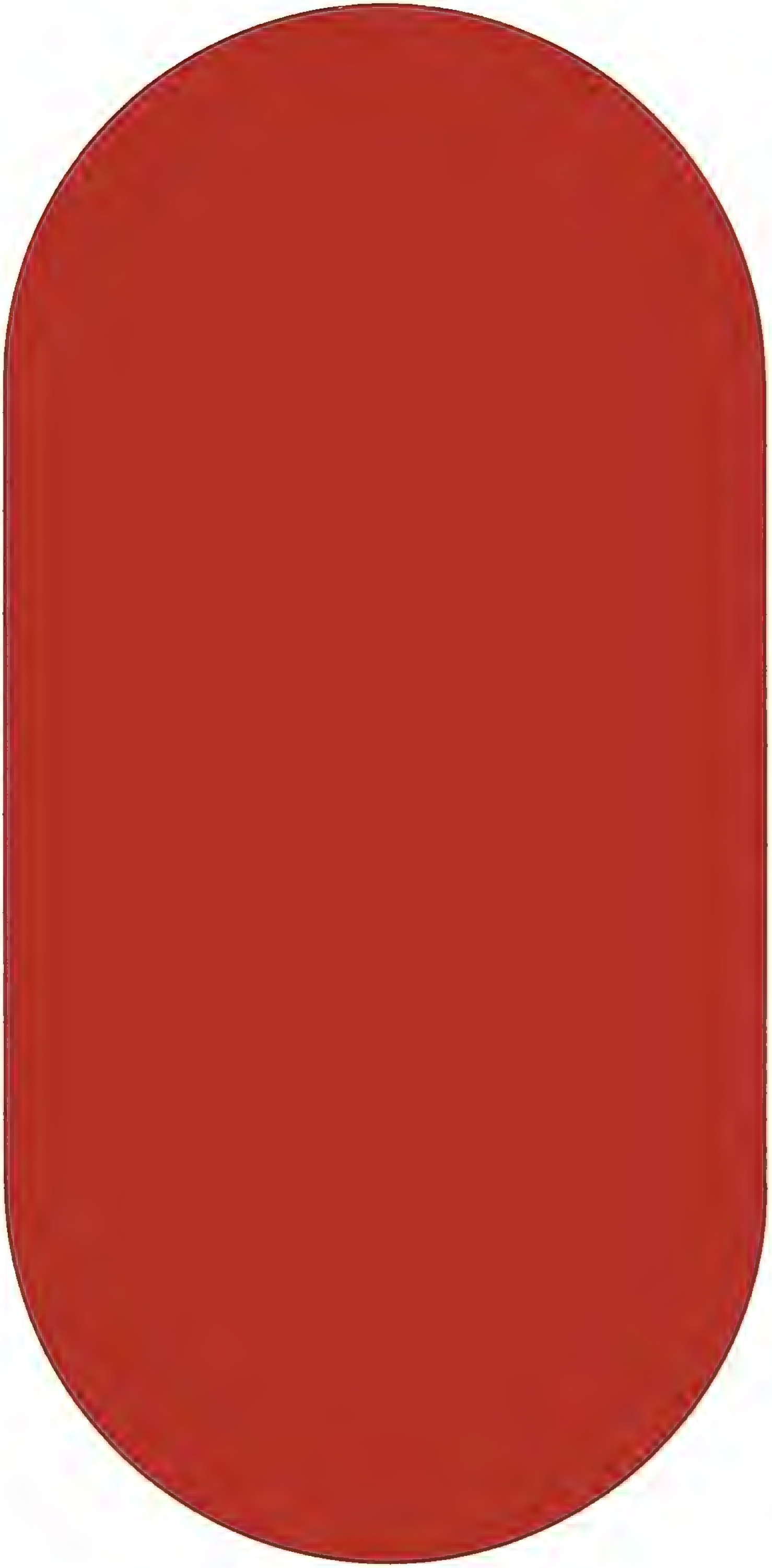


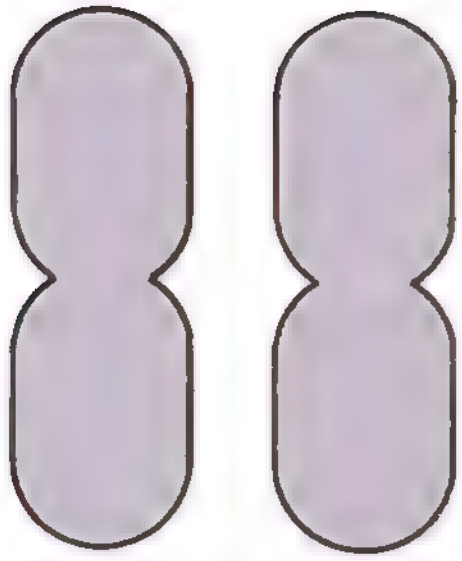


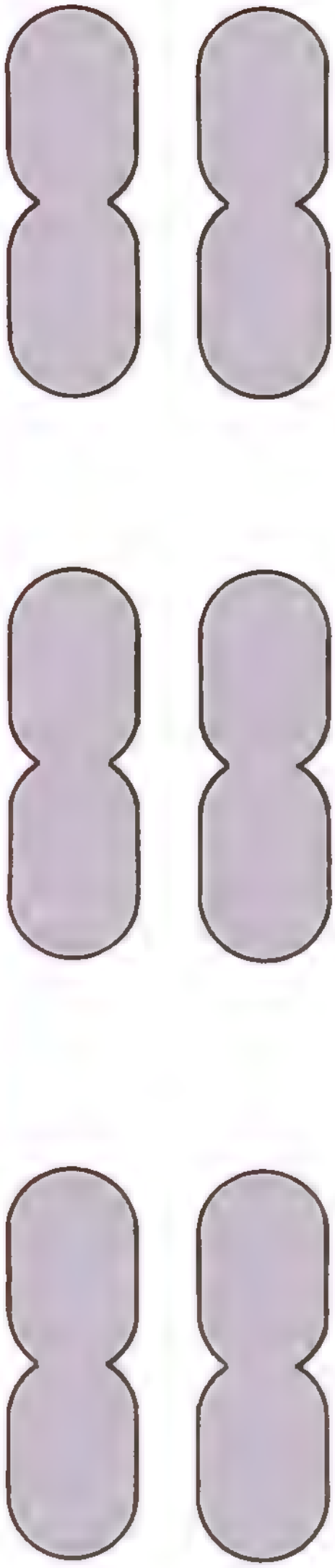


© Wall Disney Productions Konzeption Bäumchen


ZIEL
ZIEL
ZIEL
ZIEL
ZIEL
ZIEL
ZIEL
ZIEL



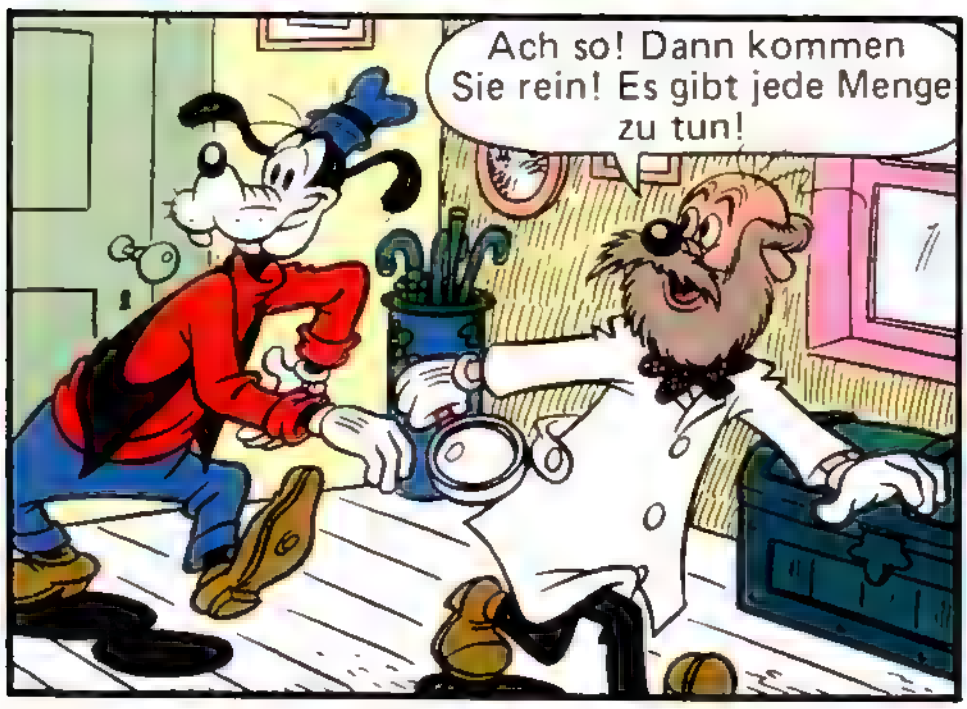




WALT DISNEY'S

GOOFY

Ein teurer Brief



Ich wünsche nicht gestört zu werden. Ich bin beim Katalogisie-ren!

Ich werde mucks-mäuschenstill sein.

Der Fuß-boden hat's nö-tig! Also fang' ich hier an!

Mannomann! Ist das ein Dreck! Möcht' wissen, wie lange hier schon nicht mehr gefegt wurde.

Hust! Hust! Machen Sie doch nicht so einen Staub! So kann ich nicht arbeiten.

Tut mir leid, Professor! Vor lau-ter Dreck seh' ich nichts mehr.

WUTSCH!

Mann! Was machen Sie denn da?

Können Sie nicht besser auf-passen! Diese Briefmarken sind sehr wertvoll!

Ich hab' doch keine kaputtgemacht?

Und...

Beim Blumengießen gibt's keinen Staub! Und nötig haben es die Pflan-zen.

Freut Euch auf die nächste Überraschung

Ach, beim Professor im Büro hängt noch eine. Die darf ich nicht vergessen.

Ich bin ganz leise, dann merkt er erst überhaupt nichts.

Iiih! Hilfe! Wasser! Es regnet auf meine Marken!

TRÖPFEL!

O weh!

Sehen Sie nur, was Sie angerichtet haben! Alles tropfnaß!

Wenn Sie wollen, bügel' ich Ihnen die Marken trocken!

Sie unterstehen sich! Hinaus! Verlassen Sie mein Arbeitszimmer!

Ojeoje! Ich glaube, der Professor ist sauer auf mich.

Dann will ich mich mal anstrengen, damit ich einen guten Eindruck hinterlasse!

WEDEL!

WISCH!

Gott sei Dank! Der Satz Mausitonia wäre geordnet!

Durch heftiges Wedeln entfleucht Goofy eine Feder aus seinem Staubwedel...

Haaa...

beim SOMMER-SPASS mit MICKY MAUS!

...tschiiiii!

Gesundheit!

Stellen Sie sofort jegliche Hausarbeit ein! Ich habe genug!

Sofort!

Diese Briefe hier müssen frankiert und zur Post gebracht werden. Haben Sie mich verstanden?

Natürlich!

Sie können das doch, oder?

Selbstverständlich, Herr Professor!

Ich bin auf dem Dachboden, wo ich hoffentlich ungestört arbeiten kann.

Man klebt...

Wie dumm! Ausgerechnet für den letzten Brief hab' ich keine Briefmarke!

Aber ohne kann ich ihn doch nicht wegschicken. Mal sehen, ob der Professor noch eine hier rumliegen hat.

Hier ein Beispiel von vielen Rätsel-Überraschungen in:

Walt Disney
Daniel Düsentriebs
Rätsel-Shop

Reingefallen.

Mit einer ganz ausgefallenen List versucht Ede Wolf diesmal an die kleinen Schweinchen heranzukommen. Doch schließlich geht es ihm bei dieser hinterhältigen Aktion selbst an den Kragen...

Leider sind dem Zeichner die Bilder ein bißchen durcheinander geraten. **Wer kann sie in der richtigne Reihenfolge ordnen,** damit die Geschichte einen Sinn ergibt? – Und wer außerdem noch weiß, welcher griechische Held mit einem ähnlichen Trick die Schlacht um Troja gewann, bekommt einen ganz dicken Extrapunkt.

Lösung
Zusatzfrage: Odysseus
3 2 6 1 4 8 7 5

Daniel Düsentriebs Rätsel-Shop Nr. 34
Jetzt neu bei Eurem Zeitschriftenhändler

©Walt Disney Productions

Da muß ich ihn aber stören. Das wird er gar nicht gern haben.

Na, wenn das nicht Glück ist. Da liegt ja eine. Die papp' ich drauf.

Es wird den Professor freuen, daß ich seine Post so fix erledigt habe. Und ganz ohne Störung!

Und wenn ich von der Post zurück bin, mach' ich das Haus sauber! Das mach' ich!

Jedoch...

Wo ist die blaue Mausitonia? Grad eben hatt' ich sie noch!

Es ist meine wertvollste Marke! Dieser Trottel wird sie runtergeweht haben!

Ohne diese Marke ist meine ganze Sammlung wertlos! Ich bin ruiniert!

Inzwischen auf dem Postamt...

POST

Die Briefe werf' ich nicht einfach in den Briefkasten, die geb' ich höchstpersönlich ab.

Nächste Woche wieder FERIEN-TASCHENGELD

Huch!

He?

STOLPER!

Ich wollt' Ihnen die Briefe persönlich übergeben.

Und warum? Ist was nicht in Ordnung mit dem Briefkasten?

Das sind keine gewöhnlichen Briefe. Die sind von meinem Chef, dem Professor Maurizius!

So!

Als ob ich nicht schon genug Geschäft hätte!

Seufz! Jammer! Schluchz!

Diesmal kann sich der Professor wirklich nicht beklagen.

Jede Wette, er hat nicht mal gemerkt, daß ich aus dem Haus war.

?!

Wo ist sie? Was haben Sie mit ihr gemacht? Sagen Sie!

Aber...

von Dagobert Duck zu gewinnen!

Mit was hab' ich was gemacht, Professor?

Sie wissen schon! Mit der blauen Mausitonia! Sie sind der einzige, der sie haben kann.

Sie ist klein und blau und eine sehr seltene Briefmarke.

Na, so selten kann die aber nicht sein.

Weil ich so eine schon mal gesehen hab'.

Diese Marke ist 10 000 Taler wert!

Die hab' ich auf einen Brief geklebt.

Vielleicht schaff' ich's noch vor der nächsten Leerung.

Autsch!

Ächz!

Können Sie denn nicht aufpassen?

Das ist der Herr vom Postamt!

Stöhn!

?

Und Sie habe ich gesucht!

Wen? Mich? Warum?

Freut Euch auf die nächste Überraschung

Dieser Brief kann nur von Ihnen sein! Die Marke auf dem Umschlag ist wertlos!

Schluck!

Sie wollten wohl die Post behumsen! Aber wir sind ja nicht von Dummsdorf!

Meine geliebte blaue Mausitonia! Endlich hab' ich dich wieder!

Ihnen ist wohl eine Marke im Wert von 10 000 Taler nicht genug Postgebühr, wie?

So, Professor, und was kann ich jetzt noch tun?

Sie? Ich weiß ganz genau, was Sie jetzt noch tun können.

Später...

RRRING!

Goofy wird sich freuen, wenn ich ihn abhole.

Ja, bitte?

Sind Sie Professor Maurizius? Aber ich dachte, mein Freund Goofy wäre bei Ihnen für die Hausarbeit zuständig.

Das haben wir auch schon versucht. Aber die Arbeit liegt ihm besser.

Ich bin gleich fertig, Micky! Ich muß nur noch die Marken auf der Seite sortieren.

?!

ENDE

Walt Disney's

DAGOBERT DUCK

Ewig dieser blöde Hausputz!

Wenn wir Onkel Donalds Wagen waschen...

...dann kommen wir vielleicht um den Hausputz drumrum. Probieren wir's!

D3666

Beeilt euch, Brüder! Damit wir schnell fertig sind.

RUBBEL! RUBBEL!

PLATSCH!

313

Wir nehmen den Gartenschlauch. Dann geht's noch schneller!

Gute Idee! Dreh volle Pulle auf!

Klasse! So sind wir in Null Komma nichts fertig!

Spitze!

SPRITZ!

313

Iiih! Hilfe! Aufhören!

SPRITZ!

Seid ihr vom Affen gebissen! Das Wohnzimmer steht unter Wasser! Sofort kommt ihr rein und wischt alles auf! Auch die restlichen Zimmer!

Wir waren... ...einfach...

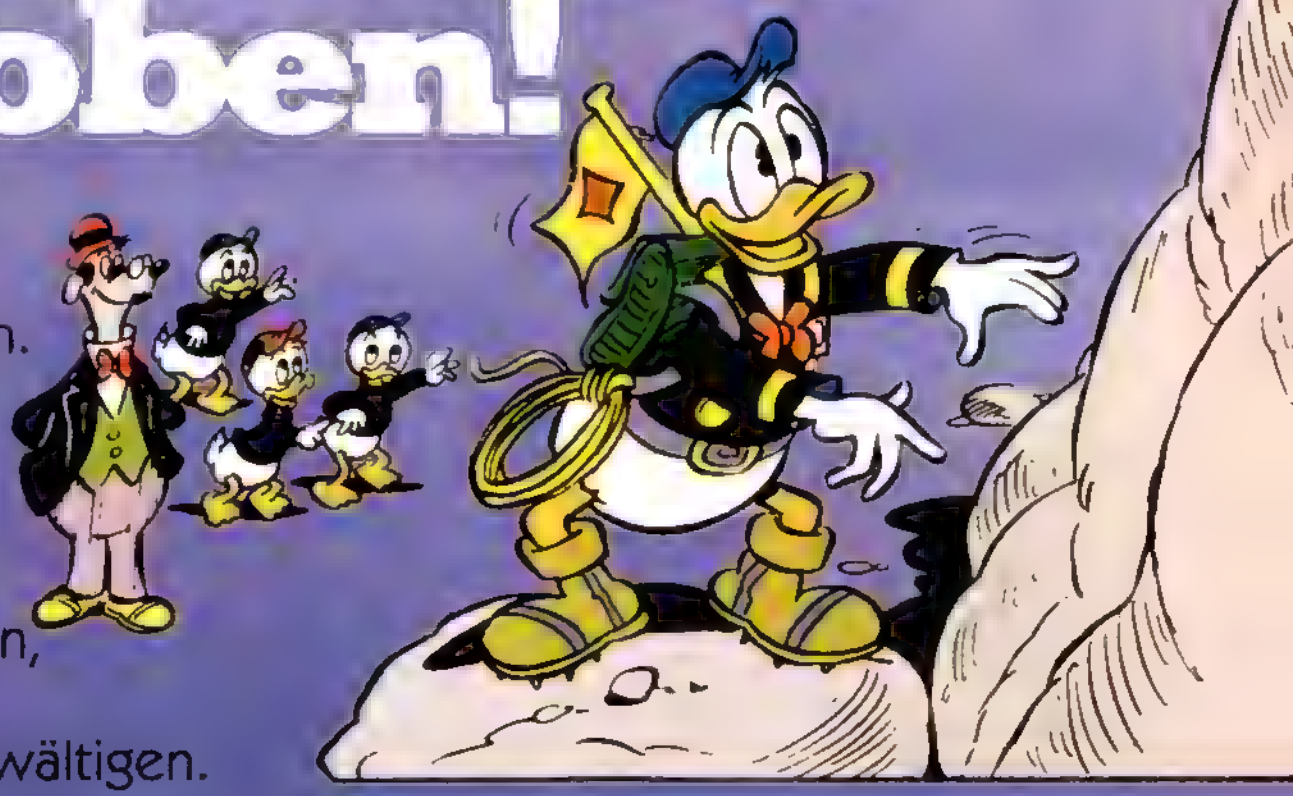
...zu schnell!

SPRITZ!

ENDE

Gefährliche Mutproben!

Donald will Mitglied
im Klub der Abenteurer werden.
Die machen dort aber zur
Bedingung, daß er mindestens
eine von drei Mutproben
bestehen muß.
Um seinen Neffen zu imponieren,
beschließt Donald natürlich,
gleich alle drei Aufgaben zu bewältigen.



Er muß einen Berg erklimmen...

eine Wildwasserfahrt bestehen...

... und schließlich noch im Alleingang eine Wüste durchqueren.

Diese und andere
spannende Abenteuer
bringt Euch die neue

MICKYVISION
Nr. 6

Wieder mit
einem klasse Aufkleber!
Jetzt überall im Zeitschriftenhandel!

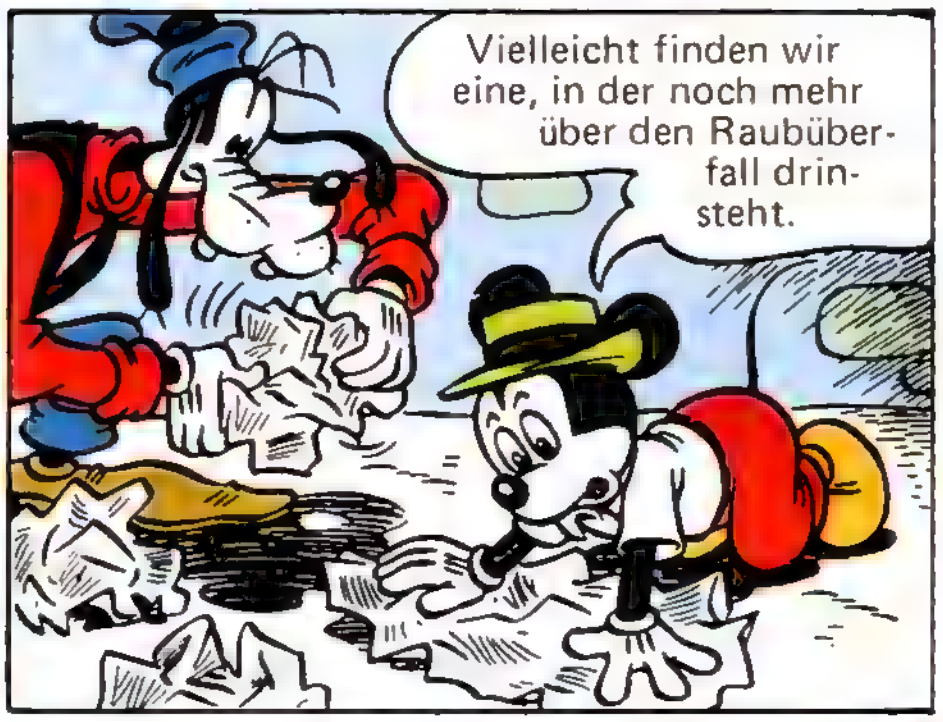
Walt Disney's

MICKY MAUS

Überfall auf die Postkutsche

Fortsetzung aus Heft 22/82

Goofy liest in einer alten Zeitung, daß sein Onkel Georg vor 50 Jahren wegen eines Raubüberfalls auf eine Postkutsche, wobei er eine Kassette mit Lohngeldern erbeutet hatte, verhaftet worden war, aber später fliehen konnte. Er fährt deshalb mit Micky nach Lumber-City, einer Stadt in der Nähe des Tatorts. Dort werden sie von zwei verdächtigen Zeitgenossen festgenommen und eingesperrt...



Nächste Woche wieder FERIEN-TASCHENGELD

Ähnlich sieht er dir aber gar nicht!

Er stammt ja auch von der mütterlichen Seite. Das waren alles hübsche Leute.

Weißt du, an wen er mich erinnert? An den Wächter! Nur daß er jünger aussieht und irgendwie freundlicher wirkt!

Stell dir den Wächter mit einem schwarzen Bart vor! Dann sieht er genauso aus wie dein Onkel. Das bringt mich direkt auf einen Gedanken.

Daß der Wächter mein Onkel ist?

Nein! Daß dein Onkel vielleicht das Opfer einer Verwechslung ist!

!

Du meinst, daß der Wächter der echte Räuber ist?

Nein! Aber wenn dein Onkel unschuldig ist, muß der Täter jemand gewesen sein, der deinem Onkel zum Verwechseln ähnlich sah.

GEFÄNGNIS

Wenn uns die Polizei verhört, werd' ich ihnen meine Theorie vortragen. Vielleicht haben sie noch die Akten von damals.

Das blocken wir ab.

Komm, Sohnemann, wir schleichen uns weg, damit sie nicht merken, daß wir gelauscht haben. Und nach einer Weile kommen wir ganz harmlos wieder anmarschiert.

Du, das ist interessant! Die Suche nach den geraubten Lohngeldern ist nach monatelanger Suche eingestellt worden. Man hat sie nie gefunden.

Horch! Sie kommen!

von Dagobert Duck zu gewinnen!

Ob's schon die Polizei ist?

QUIETSCH!

Glaub' ich kaum! So schnell funktioniert die nicht.

Wir haben inzwischen Ihre Aussage überprüft und festgestellt, daß Sie tatsächlich aus Versehen in den Keller gefallen sind. Entschuldigen Sie also vielmals!

Bitte! Bitte!

Sie sind also frei und können gehen, wohin Sie wollen. Seien Sie aber das nächste Mal etwas vorsichtiger!

GEFANGNIS

Sind wir!

Ubrigens... ich habe erfahren, daß die Straße nach Lumber-City durch einen Bergrutsch verschüttet ist. Sie müssen also am alten Holzfällerlager vorbeifahren und dann die Paßstraße übers Gebirge nehmen.

Danke!

Gib ihnen ein paar Minuten Vorsprung! Dann tust du, was ich dir gesagt hab' und wartest an der Brücke.

Ja, Vatchen!

Die beiden waren ja plötzlich sehr höflich. Erstaunlich! Na, Hauptsache, wir kommen hier weg!

INDIANERKOPF 10 KM
HOLZFÄLLER-LAGER 15 KM

Spater...

Da oberhalb des Indianerkopfes ist also der Tatort.

Und du meinst, da irgendwo ist auch die Kassette mit dem Geld?

Freut Euch auf die nächste Überraschung

Ja, nehme ich an! Wenn wir die Akten bei der Polizei durchgesehen haben, fahren wir zurück und suchen.

Ich möchte so gern, daß meine Familie wieder eine saubere Weste hat! So sagt man doch?

So ungefähr! Aber mach dir deshalb keine Gedanken! Für seine Vorfahren ist man nicht verantwortlich, sondern nur für sich selbst.

Mich bedrückt das aber sehr!

Schau mal, ein Lastwagen!

Tja! Der ist wahrscheinlich noch aus der Zeit, als hier Holz gefällt wurde. Komisch, daß man den einfach stehengelassen hat!

Ach darum! Er ist zu schwer für die Brücke.

ZULÄSSIGES GEWICHT ½ TONNE UND KEIN PFUND MEHR

Und wir?

Vielleicht sollte ich lieber das Senkblei aus meiner Tasche nehmen.

Uns hält die Brücke aus. Auch mit Senkblei!

KNACKS!

RUMPEL!

Trotzdem... ich bin froh, daß wir über den Paß weiterfahren und nicht noch einmal über die Brücke müssen.

KNACKS!

Aha, das Holzfällerlager!

Unheimlich still!

Nur gut, daß wir hier nicht über Nacht bleiben müssen!

Huch!

beim SOMMER-SPASS mit MICKY MAUS!

Ein Erdrutsch! Wieso hier? Der Wächter hat doch von der Straße nach Lumber-City gesprochen.

Hat sich wohl geirrt!

Hier geht's jedenfalls nicht weiter. Wir müssen umkehren!

Man tut's...

Die Brücke! Uber die wollt' ich eigentlich nicht noch mal fahren.

Ich auch nicht!

ZULÄSSIGES GEWICHT ½ TONNE UND KEIN PFUND MEHR

Da kommen sie! Jetzt brauch' ich nur den Bremsklotz wegzustoßen, und der Laster saust los.

Bis sie was merken, sind sie schon auf der Brücke und können nicht mehr zurück.

Halt, Micky! Fahr zurück!

Warum denn, Goofy?

QUIETSCH!

Wegen der Fische! Wie die springen! So was muß man gesehen haben!

Goofy, du bist ein Kindskopf!

Huch! Der Lastwagen!

RUMPEL!

RUMPEL!

Nächste Woche wieder FERIEN-TASCHENGELD

Au weia!

Hilfe!

KRACKS!

!

Uff! Wenn du die Fische nicht gesehen hättest, Goofy, wären wir jetzt bei ihnen im Wasser.

Zum Teufel! Warum sind die plötzlich zurückgestoßen? So schnell konnten sie den Laster doch nicht sehen.

Du, ist das nicht Sohnemann, der da über die Wiese läuft?

Ja, das ist er!

Denkst du etwa, er hat den Laster auf uns losgelassen?

von Dagobert Duck zu gewinnen!

Vatchen ist bestimmt stocksauer. Aber ich kann nichts dafür. Auf jeden Fall sitzen sie fest.

Was nun, Micky?

Wir müssen hier weg! Irgendwie! Die Burschen gehen aufs Ganze.

Man sucht einen Ausweg...

Zu steil! Da kann nur eine Gemse raufklettern.

Dann sind wir ja verloren!

Die Situation wird noch schlimmer...

Alles vermurkst du, du Blödmann! Ich könnt' platzen vor Wut!

Das ist das obere Ende von der Riese, die zur Floßlände runterführt. Da geht's auch nicht.

Wir müssen es in einer andern Richtung versuchen.

Horch!

Pferdegetrappel!

Das kann nur der Wächter mit seinem lieben Sohnemann sein!

Fortsetzung im nächsten Heft!

Disney-Expreß

Fahr mit ins lustige Leseabenteuer!

© Walt Disney Productions

Donald hat's böse erwischt!

Der Ärmste ist mal wieder das Opfer eines „genialen" Einfalls geworden...

Außerdem: Abenteuer im Land der Regenbogen. Und Ede Wolf muß sich mit einem bösen Konkurrenten herumschlagen.

Nr. 208 Walt Disneys Donald Duck

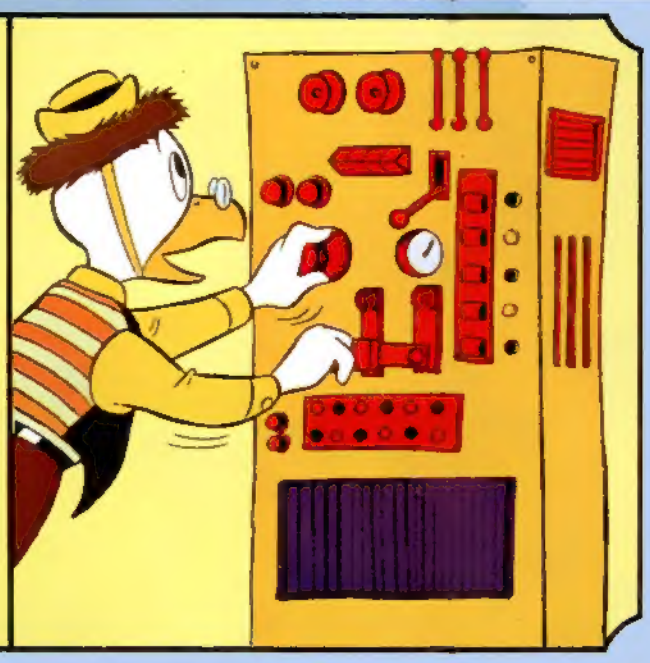
© Walt Disney Productions

Neues für Rätsel-Freunde!

Bunt Gemixtes aus dem intelligenten Knobel-Computer von Daniel Düsentrieb.

Nr. 34

Daniel Düsentriebs Rätsel-Shop



***Das große Goldfieber**

***Donald als Mongolenkrieger**

***Ein sonderbarer Umweltschützer**

Das und noch mehr lest Ihr in

Nr. 81

Walt Disneys LUSTIGES TASCHENBUCH

Gefährliche Mutproben!

Um Mitglied im Klub der Abenteurer zu werden, läßt sich Donald zu verwegenen Taten hinreißen...

Micky vision

Nr. 6

Wieder mit einem klasse Aufkleber!

Das alles gibt's diese Woche bei Eurem Zeitschriftenhändler

Nächste Woche in Eurer Micky Maus

Ferien-Abenteuer

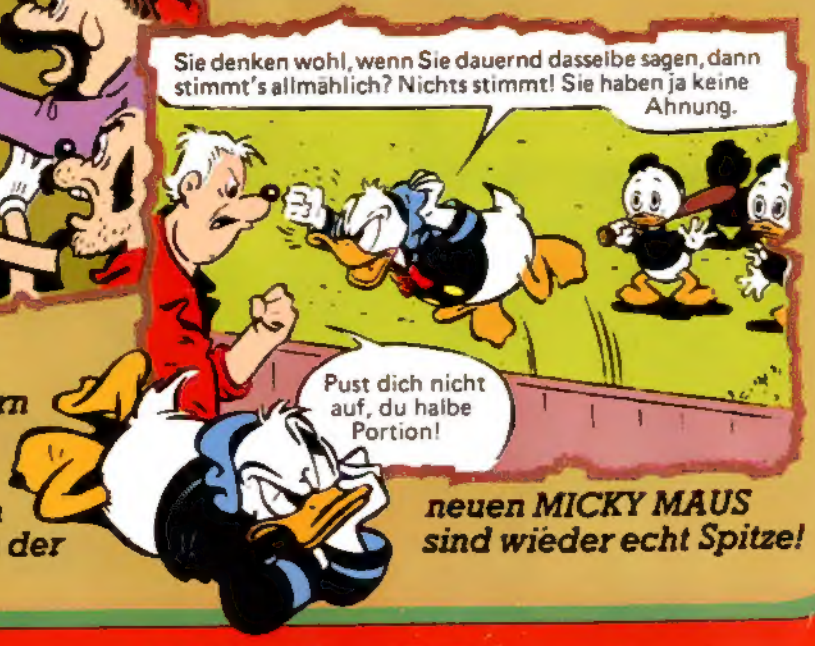
Ein Disney-Poster

Jetzt kommt beim Sommerspaß mit Micky Maus eine tolle Poster-Überraschung:

Die Ereignisse auf diesem Poster würden genügend Gesprächsstoff liefern, daß man am Lagerfeuer einen ganzen Abend lang spannende Geschichten darüber erzählen könnte...

SOMMER SPASS mit Micky Maus

Dagobert Duck wird einfach nicht müde, Geld unter die Leute zu werfen! Wieder verschenkt er 1 x Ferientaschengeld für die ganzen Sommerferien und 25 mit einem funkelnagelneuen 20- Mark-Schein gefüllt Disney-Geldbeutel!



In der nächsten MICKY MAUS lacht Ihr Euch schief über Goofy als komischen Torero und seid Zeuge, wie der hitzköpfige Donald sich mit einem Nachbarn anlegt. Aber auch die vielen anderen Geschichten in der neuen MICKY MAUS sind wieder echt Spitze!

Ab Freitag ist sie da - die neue Micky Maus!